

**Association Pics & Colegram**  
9 Place du portail  
05600 Guillestre  
[recrutement@picsetcolegram.fr](mailto:recrutement@picsetcolegram.fr)  
[www.picsetcolegram.fr](http://www.picsetcolegram.fr)  
06 31 70 60 71



## FICHE DE POSTE

**INTITULE DU POSTE :** Animateur·trice de la ludothèque

**OBJECTIFS :** Développer, animer et faire vivre le projet associatif

### ACTIVITES PRINCIPALES

La ludothèque Pics & Colegram dispose d'un local à Guillestre et d'un véhicule pour organiser des évènements et des permanences jeux sur le territoire.

De manière générale, l'employé.e aura une large autonomie : interprétation et adaptation des missions et de leur mise en œuvre sous le contrôle de la coordinatrice de la ludothèque et des membres du conseil d'administration dans le respect des objectifs du programme LEADER.

#### **1. Animation ludique**

(En moyenne 60% du temps sur une semaine)

*En lien avec les forces bénévoles :*

- **Mise en place d'animations ludiques itinérantes** sur l'ensemble des communes du Guillestrois-Queyras : tenue de permanences régulières d'animation et de prêt dans chaque village (environ 10 par an soit une par mois sur chaque lieu hors juillet/août)
  - Préparation des jeux
  - Chargement du ludobus
  - Accueil et accompagnement du public
  - Rangement du matériel
- **Entretien et mise à jour des jeux et du véhicule**
  - Inventaire et réparation des jeux
  - Commandes de nouveaux jeux (voir création)
  - Entretien du véhicule pour qu'il soit propre et accueillant
- **Développement de temps d'animation sur place au local de la ludothèque ou délocalisés**
  - Tenue de permanences d'accueil du public au local (une par semaine)
  - Préparation et animation d'ateliers thématiques dédiés adaptés à des publics ciblés : seniors, petite enfance, scolaires, personnes isolées, handicapées...
  - Préparation et animation de temps ludiques pour les institutions et socioprofessionnels : cohésion d'équipes de travail (teambuilding), de groupes (vacanciers, familles, amis...)

#### **2. Développement - communication et fonctions supports**

(en moyenne 40% du temps sur une semaine)

*Les actions menées devront permettre de consolider le modèle économique de la structure dans l'optique de pérenniser le poste au delà des deux premières années du financement Leader.*

- Développement de partenariats – relation avec les structures, institutions et les socioprofessionnels
- Mise au point de nouvelles prestations, de nouveaux projets en lien avec les attentes

- exprimées
- Mise en place , accompagnement des nouveaux projets
  - Communication sur les projets développés (site internet, newsletter, réseaux sociaux... )
  - Suivi administratif et financier des actions menées : fréquentations, facturation, compte rendus /bilan, participation aux réunions du Conseil d'Administration.

## **COMPETENCES ET CONNAISSANCES SOUHAITEES**

### **« SAVOIRS » pour occuper ce poste (connaissances)**

- Avoir de l'intérêt pour les jeux et le monde du jeu, en comprendre les enjeux
- Savoir apprendre et transmettre les règles des jeux
- Tenir un planning de prestations
- Maîtriser des techniques d'animation
- Connaître des caractéristiques du public (petite enfance, adolescents, familles, personnes âgées, personnes en situation de handicap...) et savoir s'adapter dans le cadre du jeu
- Être à l'aise avec l'outil informatique (bureautique)
- Animer des outils de communication (site internet, réseaux sociaux...)
- Être à l'aise dans les situations financières et commerciales (solliciter et encaisser des adhésions, trouver, vendre et négocier des prestations...).

### **« SAVOIRS ETRE » spécifiques (comportement souhaité pour occuper ce poste)**

- Entretien des bonnes relations avec les différents interlocuteurs (dynamisme, capacité d'accueil, patience et disponibilité, rigueur...)
- Savoir gérer les aléas et être capable de relativiser les difficultés
- Être capable de représenter l'association en toutes circonstances
- Être apte à la manutention : transport et installation de jeux et de matériel (tables, etc.)
- Être en volonté permanente de se former (à de nouveaux jeux, de nouveaux publics...) et de se remettre en question
- Oser la créativité dans le cadre du jeu et des animations

## **DIPLOMES / FORMATIONS / EXPERIENCES**

- Niveau d'étude minimal attendu : Niveau III (Bac + 2 ou équivalent)
- Une expérience dans le milieu associatif sera appréciée
- Une formation dans l'animation socio-culturelle, l'éducation populaire ou l'économie sociale et solidaire est un plus.
- Ce poste nécessite d'effectuer des déplacements ; un véhicule sera mis à votre disposition.

## **CONDITIONS D'EMBAUCHE**

- Temps de travail : 28 heures hebdomadaires. Le temps de travail pourra varier selon les semaines.
- CDI
- Rémunération en fonction de l'expérience et du profil en lien avec la Convention Collective Nationale Éclat – 1400€ net.
- Horaires : du lundi au vendredi avec un travail régulier le soir, ponctuel les week-end et jours fériés (avec récupération majorée, selon la convention collective)
- Lieu de travail : Guillestre, avec déplacements réguliers sur le territoire (avec le véhicule de l'association)
- Poste à pourvoir à partir de juin 2025

**Candidature à adresser avant le 20 avril à  
contact@picsetcolegram.fr**